

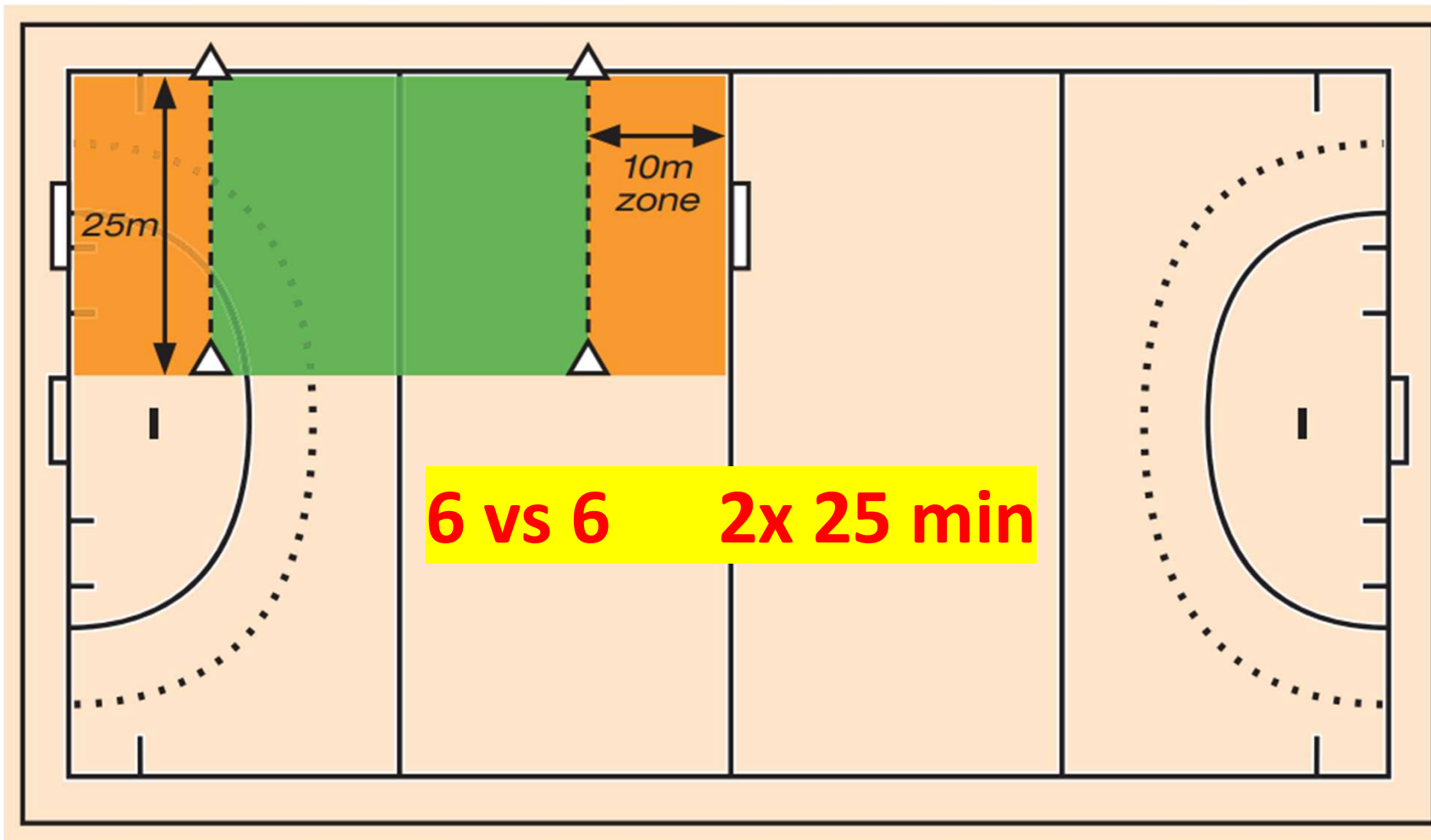
Hockey

Basic

Rules



¼ Veld – U9





HET SPEL

SPELERS

- Spelers dragen altijd een *uniform tenue*
- Spelers dragen verplicht scheenbescherming en BIT
- Het dragen van een beschermende handschoen is sterk aan te raden en toegestaan
- Spelers mogen geen gezichtsbescherming dragen over het hele veld (behoudens medisch voorschrift)
- Bij het spelen van een wedstrijd tegen een team met gelijke kleuren (shirt /sokken) *wisselt de bezoekende ploeg* van kleur (shirt en sokken)

- Spelers mogen op elk gewenst moment worden gewisseld.
- Geen beperking op aantal wissels per keer.
- In het midden van het veld: te wisselen speler moet eerst het veld verlaten; inkomende speler komt op het veld
- Indien een geblesseerde speler / keeper verzorging nodig heeft OP het veld
 - » tijd stilleggen
 - » speler / keeper van het veld halen en wisselen.

COACHES

- De coach staat NAAST het veld
NIEUW sinds 2020: vroeger ook op het veld
- Elke coach krijgt 1 time-out per wedstrijd
 - Time-out van 30 sec
 - Tijd blijft gewoon doorlopen
 - NIET in de laatste 5 minuten van de wedstrijd

KEEPERS

- Vaste keeper, geen vliegende keeper
- Keeper speelt ZONDER Stick!
- Volledige uitrusting! (Legguards, klompen, helm, borstbescherming, 2 handschoenen, enz.)
- Keeper is enige speler die de bal opzettelijk mag spelen met het lichaam om een *doelpoging te voorkomen*.
- Er is nooit sprake van *gevaarlijk spel* op de keeper met de BAL, wel met de STICK.

VERLOOP

- Fair-play: bal geven aan tegenpartij bij begin van de wedstrijd en omgekeerd bij begin van tweede helft
- Spelrichting van beide teams wordt omgekeerd bij aanvang 2^{de} speelhelft
- Een beginslag wordt genomen:
 - in het midden van het veld
 - bij het begin van de wedstrijd, na het scoren van een doelpunt of na de rust
 - Mag in alle richtingen worden genomen
 - Alle spelers, staan op hun eigen speelhelft
 - Als beginslag is elke soort slag (self-pass, shot, push, enz.) toegestaan

- Bij spelhervatting mag de bal worden genomen door middel van:
 - Push
 - Shot of flats
 - Self-pass (zie verder)
- De vrije slag wordt genomen *nabij* de plaats van de overtreding.
Nabij = binnen speelafstand zonder aanzienlijk voordeel
 - Bal naar voor leggen = voordeel, Bal *naar achter* leggen kan ook voordeel zijn!!
 - **Sanctie:** fluiten en doen herspelen op de juiste plaats

- Een spelhervatting mag worden gedaan door middel van een *self-pass*.
- Bij een self-pass speel je de bal als het ware naar je zelf i.p.v. een teamgenoot.
- De bal mag nooit opzettelijk hoog worden gespeeld vanuit stilstand.

Doelpunt:

- Als de bal binnen de 'zone' (*rechthoek – fictieve lijn tussen de kegels*) is gespeeld door een aanvaller, hierna ***niet meer buiten*** de 'zone' is geweest en in z'n geheel over de doellijn is geweest.
- Het spelen van de bal door een verdediger nadat deze door de aanvaller is gespeeld ***binnen de rechthoek/zone*** heeft geen invloed op het doelpunt. Goal dus!

SCHEIDSRECHTER

- Het begin en het einde van een wedstrijdheft
- Fluiten van een fout
- Aangeven van een doelpunt
- Hervatting van de wedstrijd na een doelpunt
- Indien nodig, aan te geven dat de bal volledig buiten het veld is gegaan
- Bij het wisselen van een gewonde speler of keeper om de tijd stil te leggen en te herstarten

- Wanneer de scheidsrechter de tijd heeft stilgelegd terwijl het spel nog bezig was (bv. gewonde speler, hond op het veld, ...)
- Bully:
 - Een speler van elk team
 - Spelers staan tegenover elkaar:
 - > Bal ligt tussen de spelers
 - > Iedere speler heeft zijn stick aan zijn kant van de bal
 - > Spelers 'vechten' om de bal: Beide spelers tillen stick gelijktijdig op, slaan 1x op de grond en dan tikken met de sticks 1x tegen elkaar boven de bal. Nu komt het er op aan wie de bal als eerste heeft ...



DE FOUTEN

- **Kick**
- **Back Stick**
- **Gevaarlijk spel**
- **Obstructie**

- Kick:



- **Kick**: De bal mag niet vrijwillig met het lichaam worden gespeeld.



- **Back Stick:**



- **Back Stick**: De bal mag niet vrijwillig met de bolle kant van de stick gespeeld worden.



- **Gevaarlijk spel**





- **Gevaarlijk spel** is ALTIJD verboden en wordt bestraft. Volgend verstaan we onder gevaarlijk spel:

- **Gevaarlijk spel** is ALTIJD verboden en wordt bestraft. Volgend verstaan we onder gevaarlijk spel:
 - ❖ Gevaarlijke beweging met de stick, hakken op de stick, een speler duwen en/of vasthouden.



- ❖ Een bal die boven de knie komt in de buurt van één of meerdere spelers en/of en hoog schot op doel in de richting van de spelers.



- ❖ Speler die gehurkt zit of op de grond ligt dicht bij de bal.



- **Obstructie:**



- **Obstructie**: De speler mag niet vrijwillig met het lichaam de tegenstander verhinderen de bal te spelen.



- **Obstructie**: De speler mag niet vrijwillig met het lichaam de tegenstander verhinderen de bal te spelen.



- **Obstructie**: De speler mag niet vrijwillig met het lichaam de tegenstander verhinderen de bal te spelen.



- **Kick**
- **Back Stick**
- **Gevaarlijk spel**
- **Obstructie**



DE STRAFFEN

UITBAL

- Bal over de achterlijn : vrije slag voor de verdediger vanop de 10m lijn. In het geval dat een verdedigende speler de bal bewust over de achterlijn brengt, krijgt de aanvallende ploeg een vrije slag op 3m van de 10m lijn. Is het onbewust dan wordt de bal op de denkbeeldige middellijn gelegd loodrecht tegenover de plaats waar de bal over de achterlijn ging.
- Bal over de zijlijn: vrije slag op de plaats waar de bal uitging voor het team dat de bal niet voor het laatst heeft aangeraakt. Als de bal binnen de 10 meter zone over de zijlijn gaat, wordt het spel hervat op de zijlijn 3m van de 10m lijn bij een aanval en van binnen de zone voor het uitverdedigen.

VRIJE SLAG

- Bij een overtreding buiten het 10 meter gebied volgt een vrije slag op de plaats van de overtreding maar wel min. 3 m van die zone. Bij een overtreding binnen het 10 meter gebied volgt een vrije slag vanop de 10 m lijn bij het uitverdedigen **OF** 3m van de 10 meter zone bij een nieuwe aanval. De bal moet stil liggen. De tegenstander moet altijd op 3 m afstand staan. Bij een vrije slag vlak bij de 10 meter lijn moeten alle spelers op 3 meter staan.
- Begin of hervatting van het spel gebeurt met een vrije slag op het middelpunt van het veld.



DE SIGNALLEN



Het starten en stileggen van een wedstrijd gebeurt telkens op fluitsignaal. Bij aanvang van de match vraag je bevestiging aan de collega of ie klaar is en op het fluitsignaal gestart mag worden door een arm de lucht in te houden. Moet de tijd worden stilgelegd dan fluit je en maak je dit duidelijk door beide armen gekruist boven het hoofd te houden.



Met een
horizontaal
gestrekte arm
de richting
aangeven als
de bal over de
zijlijn is of bij
toekennen
vrije slag





Een arm schuin omhoog steken in de speelrichting van de partij die voordeel krijgt.

“Spelen!” of “Play” roepen



Met de rug naar de achterlijn
gekeerd beide armen
zijwaarts uitstrekken bij
uitverdedigen nadat de bal
over de achterlijn gaat.



Bij het toekennen van een lange corner wijzen in de richting van de hoek(vlag) die het dichtst is bij het punt waar de bal over de achterlijn ging en in eenzelfde beweging met diezelfde arm aanduiden waar de bal genomen moet worden



Het been even optillen en met de hand de voet wijzen of raken als er sprake is van 'kick' (shoot NL)



Wrijf of beweeg de handpalm van de ene hand over de bovenkant van de andere hand/arm (horizontaal of verticaal) bij het fluiten voor backstick



Maak met je ene arm de
beweging van een stick die op
een andere slaat bij 'stickslag'



Bij Obstructie/Afhouden kruis je beide armen voor het lichaam. Is dit *indirect* dan hou je die zelfde gekruiste houding maar beweeg je beide armen op en neer.



Ook met de stick kan je iemand verhinderen de bal te spelen?
Bij stick obstructie/afhouden strek je een arm voor je uit en ga je de andere arm er over brengen met de vingers wijzend naar beneden.

Bij gevaarlijk spel breng je één arm voor de borst met je hand op schouder hoogte





Afstand nemen/houden: open hand met gestrekte en gespreide vingers (+ roep “3 meter”).



Bully: Beweeg de handen afwisselend op en neer voor het lichaam, met de handpalmen naar elkaar toe.



Bij wangedrag en/of agressief gedrag het spel stopzetten en een kalmerend gebaar maken door beide handen langzaam op en neer te bewegen voor het lichaam, met de handpalmen naar beneden gericht.



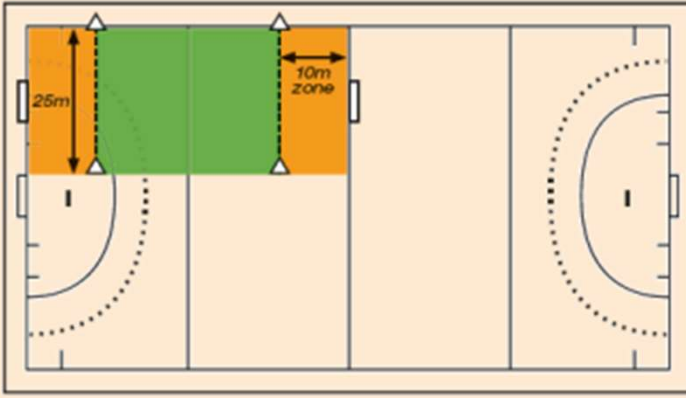
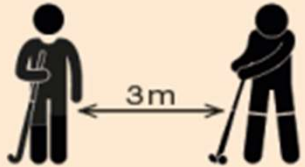
Gevaarlijk met stick zwaaien:
Arm in een hoek van 90° naast het lichaam omhoog steken en een circulerende beweging maken met de hand.



Een *doelpunt* geef je aan door te fluiten, en beide armen naast elkaar te strekken, waarbij je naar de middenstip wijst



SAMENGEVAT

6 x 6 U9	Aantal spelers  Min 4, Max 6 per team op het veld	Speeltijd  2 x 25' + 5' rusttijd	Coach  Buiten het veld 1 time out per coach	Scheidsrechter  2
Keeper  Keeper verplicht ZONDER stick	Terrein NEW  1/4 veld			Fairplay  Hands schudden na de wedstrijd
Back stick  Niet toegelaten				Kick  Niet toegelaten
NEW Hoge ballen  Niet toegelaten (ook niet op goal)	Gevaarlijk spel  Niet toegelaten	Vrije slag  Tegenstander op 3m	Self pass  Toegestaan	Penalty Corner  Niet van toepassing

Publiek	Buiten het veld (achter de afsluiting), behalve spelers – coach – scheidsrechter
Wedstrijdblad	Max 12 spelers op het wedstrijdblad
Keeper	VERPLICHT: in volledige uitrusting, maar ZONDER stick
Uitrusting	VEPLICHT: Clubuitrusting + scheenbeschermers + mondbeschermer
Wissels	Op elk moment
Time - Out	Elke coach krijgt 1 time-out per helft van max. 30 seconden (de tijd wordt hiervoor niet stopgezet), de time-out mag NIET aangevraagd worden in de LAATSTE 5 minuten van de wedstrijd. Spel moet stil liggen om een Time-Out aan te kunnen vragen.
Bal over de achterlijn	Voor de aanvallende ploeg: Onbewust: ter hoogte van de middellijn loodrecht met waar de bal over de achterlijn is gegaan Bewust: vrije slag op 3M van de 10M lijn Voor de verdedigende ploeg: uitverdedigen
Bal over de zijlijn	Voor de verdediging: op de zijlijn Voor de aanvallers: op de zijlijn, maar altijd minstens 3M van de zone
Fouten	Kick en Back stick
Gevaarlijk spel	Altijd verboden en wordt bestraft Gevaarlijke beweging (stick, hakken op de stick, speler duwen, speler vasthouden) Een bal die boven de knie komt in de buurt van één of meerdere spelers Speler die gehurkt zit of op de grond ligt dicht bij de bal (hij creëert het gevaar)
Vrije slag	Bal moet stil liggen – Tegenstander op 3M Bal mag steeds rechtstreeks van buiten naar binnen de zone gespeeld worden
Vrije slag in de zone	Voor verdedigers: uitslaan in de zone Voor aanvallers: op 3M van de 10M lijn (iedereen op 3M)
Vrije slag buiten de zone	Op de plaats van de overtreding, MAAR tenminste 3M van de zone
Rechten Keeper	Volledige uitrusting ZONDER stick maar mét 2 handschoenen De Keeper mag de bal met het lichaam spelen in de eigen zone, maar mag de zone NIET verlaten
Lange Corner	Ter hoogte van de middellijn loodrecht met waar de bal over de achterlijn is gegaan
Doelpunt	Een doelpunt is geldig als de bal de doellijn heeft overschreden, en als de bal door een aanvaller in de cirkel/zone is aangeraakt (met zijn stick, maar niet noodzakelijk als laatste). Boven de plank is NIET toegelaten.

NEW





NIET VERGETEN

- ✓ Scheenbeschermers en mondstuk zijn verplicht.
- ✓ Laat juwelen en horloges beter thuis: ze kunnen de tegenstrever verwonden en/of beschadigd geraken.
- ✓ De scheidsrechter heeft ALTIJD gelijk (**ook al ben je overtuigd van niet**)
- ✓ Roep en scheld niet op het veld. Niet tegen de tegenstander en ook niet op je eigen ploegmaat
- ✓ Geef na de wedstrijd en hand aan de tegenstander en bedank hem/haar voor de gespeelde wedstrijd.
Respect !!



BEDANKT VOOR JULLIE AANDACHT



ZIJN ER NOG VRAGEN ???????